

PROPOZICIJE DIVLJE LIGE SEZONA 2020/21

Natjecanje se odigrava u disciplini 4 x 120 hitaca po liga jednostruki bod sistem. Pravo nastupa za ekipe imaju svi „ NEREGISTRIRANI IGRAČI“ (pod neregistriranim igračima podrazumijevamo i registrirane igrače koji se ne natječu u ligaškim natjecanjima pri HKS-u u sezoni 2020/21, smiju nastupati na pojedinačnim, parovnim, kup natjecanjima i gradskim ligama) članovi prijavljene ekipe pohranjeni u prijavi kod voditelja lige. Ukoliko na utakmici nastupi igrač koji nema pravo nastupa njegov će se rezultat brisati a rezultat utakmice verificirati s novim preračunatim ishodom.

Igrač iz svoje ekipe može preći u drugu ekipu ako nije nastupao za prijavljenu ekipu.

Pravo zamjene u ligama su 2 igrača.

Sistem natjecanja je igrač na igrača.

Bodovanje je po sistemu redovnog ligaškog natjecanja:

Igrač koji sruši više čunjeva od svog suparnika u 30 hitaca osvaja 1 set-poen (SetP).

Kod jednakog rezultata u 30 hitaca igrači osvajaju po 0,5 (pola) set-poena.

Igrač koji u 4x30 hitaca osvoji najmanje 2,5 set-poena osvaja 1 ekipni-poen (EkipP).

Kod rezultata 2-2 u set-poenima, ekipni-poen osvaja igrač koji je ukupno srušio više čunjeva. Ako je to jednako svaki igrač osvaja 0,5 (pola) ekipnog-poena.

Ekipa koja ukupno sruši više čunjeva osvaja 2 ekipna-poena.

Kod jednakih rezultata svaka ekipa osvaja 1 ekipni-poen.

Ekipa koja osvoji najmanje 3,5 ekipnih-poena osvaja 2 boda. Kod rezultata 3-3 u ekipnom poenima svaka ekipa osvaja 1 bod.

Mogući rezultati: 6-0; 5,5-0,5; 5-1; 4,5-1,5; 4-2; 3,5-2,5 i 3-3.

Plasman ekipa utvrđuje se temeljem većeg broja osvojenih bodova. Kod jednakog broja osvojenih bodova u prednosti je ekipa koja je bolja u međusobnim susretima (osvojila veći broj bodova, poena, setova ili srušen veći broj čunjeva u međusobnim susretima) ukoliko je sve navedeno isto odlučuje veći broj srušenih čunjeva na gostujućim nastupima, ukupan broj srušenih čunjeva.

Tri prvoplasirane ekipe u ligama nagradit će se peharima i šest medalja.

I ove sezone dodijelit će se nagrade za najboljeg igrač lige, način određivanja igrača lige je slijedeći svi domaći rezultati (najmanje 50 % nastupa kod kuće) se uzimaju kao jedan nastup (prosjeak) zbrajaju se svi gostujući rezultati, ako je igrač odigrao sve gostujuće nastupe najslabiji rezultat mu se briše, ukoliko igrač ne odigra 2 gostujuća nastupa ne može konkurirati za igrača lige.

Klubovi mogu međusobno dogovoriti promjenu termina utakmice, uz obvezu javljanja istog Voditelju natjecanja.

Sve takove utakmice moraju se odigrati ranije od predviđenog termina ili najkasnije 14 dana od predviđenog termina, utakmice zadnja 2 kola moraju se odigravati u predviđenom terminu ili ranije.

Domaćin utakmice obvezan je prvi objaviti sastav (ispisati sastav na ploču ili skupni zapisnik), najmanje 10 minuta prije početka utakmice, a nakon njega sastav ispisuje gost.

Sve sporne situacije prilikom natjecanja Divlje lige rješava Voditelj lige i njegova odluka je konačna!

Domaćin utakmice obvezan je voditi evidenciju srušenih čunjeva na zapisniku. Suci na stazama su obvezni jedino ako totalizatori nisu ispravni.

Po završetku utakmice potrebno je ispisati skupni zapisnik a rezultat javiti na email vuka.srecko@gmail.com ili na mobitel 098 295 596.

Ekipa koja ne nastupi na jednoj utakmici istu gubi maksimalnim rezultatom.

Ekipa koja ne nastupi na 2 utakmice isključuje se iz natjecanja, a njeni dotadašnji rezultati se brišu (ako je u momentu isključenja odigrala manje od 50 % utakmica).

Ako je isključena ekipa odigrala 50 % i više utakmica, preostale utakmice registrirat će se maksimalnim rezultatom u korist protivnika.

Sve rezultate i najnovije informacije možete pratiti na Internet stranici; <http://sites.google.com/site/divljaligaosijek/>

Tablice svakog kola biti će dostavljani elektronskom poštom.

Voditelj natjecanja: Srećko Vuka